

## **Berichterstattung aus dem Gemeinderat**

In der ersten Sitzung im neuen Jahr stand neben der Behandlung von mehreren Baugesuchen auch die Vergabe von weiteren Fachingenieurleistungen für die Projektplanung „Generalsanierung der Sepp-Hipp-Sporthalle“ auf der öffentlichen Tagesordnung.

Zu Beginn informierte die Verwaltung zunächst über den aktuellen Sachstand des erforderlichen europaweiten Ausschreibungsverfahrens für die späteren Architektenleistungen. Dabei setzte man das Gremium auch über die für das Vorhaben eingereichten und zum Teil bereits in Aussicht gestellten Förderanträge in Kenntnis. Im Detail ging die Verwaltung zudem auf den aktuellen Projekt- und Zeitplan sowie den Stand der Entwurfsplanung ein.

Nachdem man hierfür bereits noch im vergangenen Oktober für mehrere Fachingenieurleistungen die Voruntersuchungen vergeben hatte, standen nunmehr noch die beiden Gewerke „Elektro“ sowie „Heiz-Lüftung-Sanitär“ an. Da die Auftragswerte dieser Planungsleistungen unter dem Schwellenwert von 215.000 Euro liegen, konnte auf ein EU-weites Vergabeverfahren verzichtet werden. Stattdessen kam ein in der Unterschwellenvergabeordnung (UVgO) geregeltes sog. „nationales“ Ausschreibungsverfahren zur Anwendung, mit dessen Vorbereitung und Durchführung das Architekturbüro Hirthe aus Friedrichshafen beauftragt wurde. Entsprechend einer erstellten Bewertungsmatrix sind pro Gewerk mehrere regionale Ingenieurbüros aufgefordert worden, ein diesbezügliches Angebot abzugeben. Die jeweils eingereichten Angebote sind durch das beauftragte Planungsbüro geprüft und entsprechend der vorgegebenen Matrix beurteilt worden, wie Herr Hirthe dem Gemeinderat in der Sitzung darlegte.

Nach Ausführungen zu den Ausschreibungsmodalitäten befürwortete das Gremium den Vergabevorschlag der Verwaltung für das Gewerk „Elektro“ zu einem Kostenpreis von 46.129,80 Euro an die Firma Schnell Ingenieure aus Tuttlingen, sowie für das Gewerk „Heiz-Lüftung-Sanitär“ an die Firma Ingenieurbüro Sulzer aus Vogt zu einem Angebot von 113.349,10 Euro.